第四章题有了第三章的基础其实相对来说是比较简单的，我认为，但是难点其实也是构造函数和析构函数那块比较难，尤其是他们在派生类定义时运行顺序，当然派生类继承的权限也是一个比较难的地方，我认为其实派生和继承才是c++的精髓，这些是让程序复杂和让编程灵活多变的基础。

Copyright ©2021-2099 GanliuZhang. All rights reserved